



K-Réa

Manuel K-Réa v5 – Partie B - §B.6.6

B.1.1. Export des résultats sous format de fichiers texte

K-Réa permet d'exporter les résultats présentés dans les tableaux et dans les graphiques sous format de fichier texte (.txt). Cette fonctionnalité permet le couplage de K-Réa avec d'autres outils de post-calcul. Les fichiers générés sont exportés dans le répertoire sélectionné par l'utilisateur.

L'ensemble de fichiers texte générés sont récapitulés dans le tableau suivant :

Fichier	Description
01-KR_ELS_Wall	Résultats ELS
02-KR_ELS_Reactions	Résultats ELS : efforts dans les ancrages
03-KR_ELU_MISS_Wall	Résultats ELU – MISS
04-KR_ELU_Reactions	Résultats ELU : efforts dans les ancrages
05-KR_ELU_MEL_F_Wall	Résultats ELU – MEL F
06-KR_ELU_MEL_D_Wall	Résultats ELU – MEL D
07-KR_ELU_MISS_Synthesis.txt	Résultats principaux des vérifications de défaut de butée et de l'équilibre vertical à l'ELU
08-KR-KRANZ-Results.txt	Résultats des vérifications Kranz pour les <u>surfaces planes</u>
09-KR-Phase_And_Combinations.txt	Relation entre les phases de calcul successives calculées par le moteur de calcul, la combinaison à laquelle appartient et l'indice de la phase de calcul sur l'interface

B.1.1.1. Lecture du fichier 01-KR_ELS_Wall

Ce fichier contient les valeurs des déplacements, des efforts et de pressions diverses du sol à tout niveau de l'écran (2 valeurs par élément) issus d'un calcul à l'ELS.

Entête du fichier (1 seule fois au début du fichier) :

Pour k=1, nEcr : parcourt les écrans

- **nLignes(k) :** nombre de lignes du bloc de résultats de chaque écran

Suite du fichier :

Pour k=1, nEcr : parcourt les écrans

Pour i=1, nEl(k) : balaye les éléments de chaque écran

Pour j=1,2 : deux nœuds de chaque élément (supérieur et inférieur)

- 1) iPhase : indice de la phase
- 2) k : indice de l'écran
- 3) i : numéro de l'élément
- 4) j : =1 nœud supérieur / =2 nœud inférieur
- 5) Z : niveau du nœud (cote)
- 6) ry : rotation
- 7) wx : déplacement
- 8) M : moment fléchissant
- 9) V : effort tranchant
- 10) EtatG : état à gauche (-2=excav / -1=décoll. / 0=poussée / 1=élast. / 2=butée)
- 11) EtatD : état à droite (-2=excav / -1=décoll. / 0=poussée / 1=élast. / 2=butée)
- 12) phG : pression horizontale mobilisée à gauche
- 13) phD : pression horizontale mobilisée à droite
- 14) pwG : pression d'eau hydrostatique à gauche
- 15) pwD : pression d'eau hydrostatique à droite
- 16) sigG : contrainte verticale effective à gauche
- 17) sigD : contrainte verticale effective à droite
- 18) paG : pression de poussée à gauche
- 19) paD : pression de poussée à droite
- 20) pbG : pression de butée à gauche
- 21) pbD : pression de butée à droite
- 22) Nvte : effort de voûte
- 23) poG : pression initiale à gauche
- 24) poD : pression initiale à droite
- 25) pvG : composante verticale de la réaction du sol à gauche
- 26) pvD : composante verticale de la réaction du sol à droite
- 27) N : effort axial
- 28) fiG : angle de frottement à gauche
- 29) fiD : angle de frottement à droite
- 30) coG : cohésion à gauche
- 31) coD : cohésion à droite
- 32) dcG : incrément de cohésion à gauche
- 33) dcD : incrément de cohésion à droite
- 34) kaG : coefficient de poussée horizontal à gauche
- 35) kaD : coefficient de poussée horizontal à droite
- 36) kpG : coefficient de butée horizontal à gauche
- 37) kpD : coefficient de butée horizontal à droite
- 38) kacG : coefficient de poussée sur la cohésion à gauche
- 39) kacD : coefficient de poussée sur la cohésion à droite
- 40) kpcG : coefficient de butée sur la cohésion à gauche

- 41) kpcD : coefficient de butée sur la cohésion à droite
- 42) daG : obliquité de contrainte de poussée à gauche
- 43) daD : obliquité de contrainte de poussée à droite
- 44) dpG : obliquité de contrainte de butée à gauche
- 45) dpD : obliquité de contrainte de butée à droite

B.1.1.2. Lecture du fichier 02-KR_ELS_Reactions

Ce fichier contient les réactions dans les ancrages issus d'un calcul à l'ELS.

Pour k=1, 7 : *parcourt les types d'appuis ou ancrages*
Pour i=1, nAnc *balaye le nombre d'ancrages par type*
iPhase k i Fanc

- 1) iPhase : indice de la phase
- 2) k : indice du type d'ancrage
 - 1 : tirant
 - 2 : bouton
 - 3 : lierne
 - 4 : liaison
 - 5 : raideur en rotation
 - 6 : appui surfacique
 - 7 : dalle
- 3) i : numéro de l'ancrage (s'initialise pour chaque type)
- 4) Fanc : effort axial
- 5) Manc : moment d'encastrement

B.1.1.3. Lecture du fichier 03-KR_ELU_MISS_Wall

Ce fichier contient les valeurs des déplacements, des efforts et de pressions diverses du sol à tout niveau de l'écran (2 valeurs par élément) issus d'un calcul à l'ELU.

Entête du fichier (1 seule fois au début du fichier) :

Pour k=1, nEcr : *parcourt les écrans*
 • **nLignes(k) :** *nombre de lignes du bloc de résultats de chaque écran*

Suite du fichier :

Pour k=1, nEcr : *parcourt les écrans*
Pour i=1, nEl(k) : *balaye les éléments de chaque écran*
Pour j=1,2 : *deux nœuds de chaque élément (sup et inf)*

- 1) iPhase : indice de la phase
- 2) k : indice de l'écran
- 3) i : numéro de l'élément
- 4) j : =1 nœud supérieur / =2 nœud inférieur
- 5) Z : niveau du nœud (cote)
- 6) Md : valeur de calc. du moment fléchissant
- 7) Vd : valeur de calc. de l'effort tranchant
- 8) ph,k(G/D) : valeur carac. de la pression horizontale mobilisée (2 colonnes)
- 9) u,k(G/D) : valeur carac. de la pression d'eau (2 colonnes)
- 10) pa,k(G/D) : valeur carac. de la pression effective en poussée (2 colonnes)

11) pb,k(G/D) :	valeur carac. de la pression effective en butée (2 colonnes)
12) pd_eff :	valeur de calc. de la pression différentielle effective
13) σ'_v (G/D) :	valeur carac. de la contrainte verticale effective (2 colonnes)
14) Nvte :	valeur de calc. de l'effort de voûte
15) pvG :	pression verticale côté gauche
16) pvD :	pression verticale côté droit
17) Nd :	valeur de calc. de l'effort axial
18) fiG :	angle de frottement à gauche
19) fiD :	angle de frottement à droite
20) coG :	cohésion à gauche
21) coD :	cohésion à droite
22) dcG :	incrément de cohésion à gauche
23) dcD :	incrément de cohésion à droite
24) kaG :	coefficient de poussée horizontal à gauche
25) kaD :	coefficient de poussée horizontal à droite
26) kpG :	coefficient de butée horizontal à gauche
27) kpD :	coefficient de butée horizontal à droite
28) kacG :	coefficient de poussée sur la cohésion à gauche
29) kacD :	coefficient de poussée sur la cohésion à droite
30) kpcG :	coefficient de butée sur la cohésion à gauche
31) kpcD :	coefficient de butée sur la cohésion à droite
32) daG :	obliquité de contrainte de poussée à gauche
33) daD :	obliquité de contrainte de poussée à droite
34) dpG :	obliquité de contrainte de butée à gauche
35) dpD :	obliquité de contrainte de butée à droite

Attention : pvG et pvD sont des valeurs caractéristiques (si approche 2)

B.1.1.4. Lecture du fichier 04-KR_ELU_Reactions

Ce fichier contient les réactions des appuis linéiques (tirants / boutons / liernes / liaison / raideur en rotation) issus d'un calcul à l'ELU.

Pour k=1, 7 : parcourt les types d'appuis ou ancrages
Pour i=1, nAnc balaye le nombre d'ancrages par type
iPhase k i Fanc,d

- 1) iPhase : indice de la phase
- 2) k : indice du type d'ancrage
 - 1 : tirant
 - 2 : bouton
 - 3 : lierne
 - 4 : liaison
 - 5 : raideur en rotation
 - 6 : appui surfacique
 - 7 : dalle
- 3) i : numéro de l'ancrage (s'initialise pour chaque type)
- 4) Fanc : effort axial (valeur de calcul)
- 5) Manc : moment d'encastrement (valeur de calcul)

B.1.1.5. Lecture du fichier 05-KR_ELU_MEL_F_Wall

Ce fichier contient les valeurs des efforts et de pressions verticales et horizontales du sol à tout niveau de l'écran (2 valeurs par élément) issus d'un calcul à l'ELU de type MEL F.

Entête du fichier (1 seule fois au début du fichier) :

Pour $k=1$, $nEcr$: parcourt les écrans

- $nLignes(k)$: nombre de lignes du bloc de résultats de chaque écran

Pour $k=1$, $nEcr$: parcourt les écrans

Pour $i=1$, $nEl(k)+4$: balaye les éléments de chaque écran

Pour $j=1,2$: deux nœuds de chaque élément (supérieur et inférieur)

iPhase	k	i	j	Z	Md	Vd	ph,k(G/D)	u,k(G/D)	pa,k(G/D)
pb,k(G/D)		pd_eff		$\sigma'v(G/D)$	Nvte		pvG	pvD	Nd
fiG	fiD	coG	coD	dcG	dcD	kaG	kaD	kpG	kpD
kacG	kacD	kpcG	kpcD	daG	daD	dpG	dpD		

Attention : pvG, pvD et Nd sont des valeurs de calcul

B.1.1.6. Lecture du fichier 06-KR_ELU_MEL_D_Wall

Ce fichier contient les valeurs des efforts et de pressions verticales et horizontales du sol à tout niveau de l'écran (2 valeurs par élément) issus d'un calcul à l'ELU de type MEL D.

Entête du fichier (1 seule fois au début du fichier) :

Pour $k=1$, $nEcr$: parcourt les écrans

- $nLignes(k)$: nombre de lignes du bloc de résultats de chaque écran

Pour $k=1$, $nEcr$: parcourt les écrans

Pour $i=1$, $nEl(k)+4$: balaye les éléments de chaque écran

Pour $j=1,2$: deux nœuds de chaque élément (supérieur et inférieur)

iPhase	k	i	j	Z	Md	Vd	ph,k(G/D)	u,k(G/D)	pa,k(G/D)
pb,k(G/D)		pd_eff		$\sigma'v(G/D)$	Nvte		pvG	pvD	Nd
fiG	fiD	coG	coD	dcG	dcD	kaG	kaD	kpG	kpD
kacG	kacD	kpcG	kpcD	daG	daD	dpG	dpD		

Attention : pvG, pvD et Nd sont des valeurs de calcul

B.1.1.7. Lecture du fichier 07-KR_ELU_MISS_Synthesis.txt

Ce fichier contient les résultats principaux des vérifications de défaut de butée et de l'équilibre vertical à l'ELU.

Pour chaque phase, le bloc suivant se répète autant de fois que d'écrans :

iPhase	iEcr	BM_G,d	BM_D,d	BL_G,d	BL_D,d	Rapp_G	Rapp_D
iPhase	iEcr	Pvd	Fvd_Anc	Fvd_Ecr	Fvd_pds	Rvd	

Désignation des paramètres :

- iPhase : indice de la phase
- iEcr : indice de l'écran
- BM_G : butée mobilisée à gauche
- BM_D : butée mobilisée à droite
- BL_G : butée limite à gauche
- BL_D : butée limite à droite
- Rapp_G : rapport de butée à gauche
- Rapp_D : rapport de butée à droite
- Pvd : résultante des composantes verticales des pressions de sol
- Fvd_Anc : résultante des composantes verticales des réactions d'ancrages
- Fvd_Ecr : résultante des composantes vert. des charges appliquées sur l'écran
- Fvd_pds : poids de l'écran
- Rvd : bilan vertical

B.1.1.8. Lecture du fichier 08-KR-KRANZ-Results.txt

Ce fichier contient les résultats des vérifications Kranz pour les surfaces planes.

Pour $k = 1$, nEcr (*parcours les écrans*)

iPhase k iCote nSit

Pour $i = 1$, nSit(k) → *nombre de situations du côté retenu*

iPhase	k	iCote	i	Nta	Nb	teta	Zd	Xb	Zb
Zc	αref	Wtot	P1H	P1V	P2H	P2V	RH	RV	
Tdsb,k	Tref,k	Tdsb,d	Tref,d						

- iPhase : indice de la phase
- k : indice de l'écran
- iCote : indice du côté retenu pour l'écran k (1 : côté gauche / 2 : côté droit)
- nSit : nombre de situations
- i : numéro de la situation
- Nta : nombre des tirants pris en compte
- Nb : nombre de subdivisions en sous blocs
- teta : angle de la spirale
- Zd : niveau du point d'effort tranchant nul
- Xb : abscisse du point « B »
- Zb : niveau du point « B »
- Zc : niveau du point d'ancrage « équivalent » pour le massif examiné
- αref : inclinaison de l'effort d'ancrage de référence
- Wtot : poids total du massif tenant compte des surcharges
- P1H : composante horizontale de la poussée aval

- P1V : composante verticale de la poussée aval
- P2H : composante horizontale de la poussée amont
- P2V : composante verticale de la poussée amont
- RH : composante horizontale de la réaction sous le massif
- RV : composante verticale de la réaction sous le massif
- Tdsb,k : effort d'ancrage déstabilisant (valeur caractéristique)
- Tref,k : effort d'ancrage de référence (valeur caractéristique)
- Tdsb,d : effort d'ancrage déstabilisant (valeur de calcul)
- Tref,d : effort d'ancrage de référence (valeur de calcul)

B.1.1.9. Lecture du fichier 09-KR-Phase_And_Combinations.txt

Ce fichier contient la relation entre les phases de calcul successives calculées par le moteur de calcul, la combinaison à laquelle appartient et l'indice de la phase de calcul sur l'interface.

Pour chaque phase calculée par le moteur, une ligne apparaît dans ce fichier :

iPhaseMoteur iCombinaison iPhaseUtilisateur identifiantPhase

- iPhaseMoteur : indice de la phase de calcul généré par le moteur
- iCombinaison : indice de la combinaison de calcul à laquelle appartient la phase
- iPhaseUtilisateur : indice de la phase de calcul au sein du phasage de calcul défini par l'utilisateur sur l'interface
- identifiantPhase : identifiant de la phase tel qu'il apparaît dans l'interface